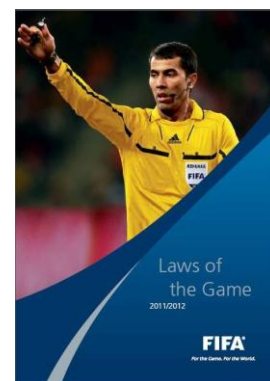


**ПРАВИЛА ИГРЫ**

**Изменения в тексте Правил игры 2011/2012**



**Правило 1 – Поле для игры**

Предыдущий текст	Новый текст
	<p><b>Положение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приложенному графическому изображению.</b></p>

	<p><b>Если сечение стоек ворот квадратное (вид сверху), то стороны сечения стоек должны быть параллельны или перпендикулярны линии ворот. Стороны сечения перекладины должны быть параллельны или перпендикулярны поверхности поля.</b></p>
	<p><b>Если сечение стоек ворот эллиптическое (вид сверху), то длинная сторона сечения стоек должна быть перпендикулярна линии ворот. Длинная сторона сечения перекладины должна быть параллельна поверхности поля.</b></p>
	<p><b>Если сечение стоек ворот прямоугольное (вид сверху), то длинная сторона сечения стоек должна быть перпендикулярна линии ворот. Длинная сторона сечения перекладины должна быть параллельна поверхности поля.</b></p>

## Правило 2 – Мяч

Предыдущий текст	Новый текст
<p>Если мяч во время игры пришел в негодность:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• игра останавливается</li> <li>• игра возобновляется запасным мячом с розыгрыша «спорного мяча» в том месте, где первый мяч пришел в негодное состояние, за исключением случая, когда игра была остановлена внутри площадки ворот. В этом случае судья возобновляет игру «спорным», бросая запасной мяч на линии площадки ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к месту, где первый мяч находился в момент остановки игры.</li> </ul>	<p>Если мяч во время игры пришел в негодность:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• игра останавливается</li> <li>• игра возобновляется запасным мячом с розыгрыша «спорного мяча» в том месте, где первый мяч пришел в негодное состояние, за исключением случая, когда игра была остановлена внутри площадки ворот. В этом случае судья возобновляет игру «спорным», бросая запасной мяч на линии площадки ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к месту, где первый мяч находился в момент остановки игры.</li> </ul> <p><b>Если мяч пришёл в негодность во время пробития 11-м удара или серии ударов с 11-м отметки, после того как он начал движение вперёд, и не коснулся любого игрока, стойки или перекладины ворот</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 11-м удар повторяется</li> </ul>

## Правило 3 – Количество игроков

### Внесены новые пункты в Правило 3

Предыдущий текст	Новый текст
Игроки	<b>Количество игроков</b>
	<b>Количество замен</b>

Следующий текст перенесён из пункта «**Все матчи**» в пункт «**Процедура замены**»:

Во всех матчах фамилии запасных должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные, чьи фамилии не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

## Правило 4 – Экипировка игроков

Предыдущий текст	Новый текст
труссы - если используются подтрусники, то они должны быть того же основного цвета, что и трусы	труссы - если используются подтрусники или <b>обтягивающие штаны</b> , то они должны быть того же основного цвета, что и трусы

## Правило 8 – Начало и возобновление игры

Добавлен пункт «**Определение удара от ворот**»

Пункт «**Предварительные условия**» переименован в «**Перед пробитием начального удара в начале матча или дополнительного времени**» и внесён в раздел «**Процедура**»

Раздел «**Процедура**» состоит теперь из 2-х частей:

**«Перед пробитием начального удара в начале матча или дополнительного времени»**  
**«Начальный удар»**

Предыдущий текст	Новый текст
	<b>«Перед пробитием начального удара в начале матча или дополнительного времени»</b>
<p>Проводится жеребьевка, и команда, выигравшая жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом тайме матча.</p> <p>Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.</p> <p>Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во втором тайме матча.</p> <p>Во втором тайме матча команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проводится жеребьевка, и команда, выигравшая жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом тайме матча.</li> <li>• Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.</li> <li>• Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во втором тайме матча.</li> <li>• Во втором тайме матча команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота.</li> </ul>

Предыдущий текст Процедура	Новый текст Начальный удар
<ul style="list-style-type: none"> <li>• все игроки должны находиться на своих половинах поля</li> <li>• соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 9,15м(10 ярдов) от мяча, пока мяч не введен в игру</li> <li>• мяч должен быть неподвижен в центре поля</li> <li>• судья дает сигнал</li> <li>• мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед</li> <li>• выполнивший начальный удар игрок не должен повторно касаться мяча</li> <li>• до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.</li> </ul> <p>После того, как команда забила гол, начальный удар выполняется другой командой.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>после того, как команда забила гол, начальный удар выполняется другой командой</b></li> <li>• все игроки должны находиться на своих половинах поля</li> <li>• соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 9,15м(10 ярдов) от мяча, пока мяч не введен в игру</li> <li>• мяч должен быть неподвижен в центре поля</li> <li>• судья дает сигнал</li> <li>• мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед</li> <li>• выполнивший начальный удар игрок не должен повторно касаться мяча</li> <li>• до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.</li> </ul>

Раздел «Спорный мяч» переименован в «Определение «спорного мяча»»

### ТРАКТОВКА ПРАВИЛ ИГРЫ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ

#### Правило 1 – Поле для игры

Только линии, указанные в Правиле 1, должны быть нанесены на поле для игры.

Предыдущий текст	Новый текст
На поле наносятся только те линии, которые указаны в Правиле 1.	На поле наносятся только те линии, которые указаны в Правиле 1.  Там, где используются искусственные покрытия, разрешены другие линии, при условии, что они другого цвета и четко отличаются от линий, используемых для футбола.

#### Правило 3 – Число игроков

Предыдущий текст	Новый текст
	Тренер и другие лица, внесённые в протокол матча (за исключением игроков, запасных и заменённых игроков) считаются официальными лицами команды

#### Правило 5 - Судья

Предыдущий текст	Новый текст
	Тренер и другие лица, внесённые в протокол матча (за исключением игроков, запасных и заменённых игроков) считаются официальными лицами команды

<b>Предыдущий текст</b>	<b>Новый текст</b>
	<p>Если дополнительный мяч, другой предмет или животное появляется на поле во время матча, судья должен остановить матч только в том случае, если это мешает игре. Игра должна быть возобновлена «спорным мячом» в месте, где находился мяч в момент остановки игры, кроме случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает «спорный» мяч на линии площади ворот параллельной линии ворот в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.</p> <p>Если дополнительный мяч, другой предмет или животное появилось на поле и не помешало игре, судья должен убрать это при первой возможности.</p>